



# Tomate Ketchup

**Objectifs pédagogiques :** Faire travailler la prise de carre, faire travailler les croisés, améliorer le temps de réaction.

**Fondamentaux qu'il est possible de faire travailler :** Se déplacer, se diriger, s'arrêter

**Matériel nécessaire :**

**But du jeu :** Faire le tour du cercle et s'asseoir sans se faire toucher.

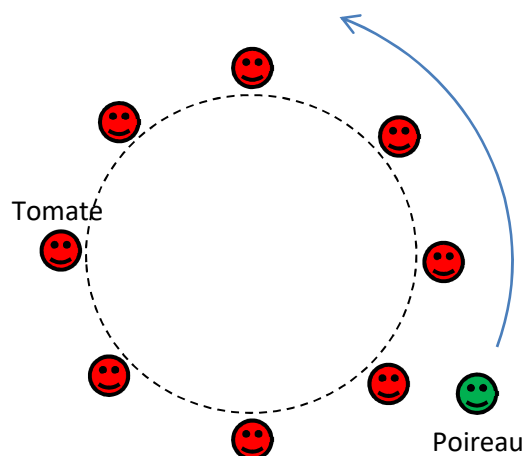
**Déroulement/consigne :** Désigner parmi les joueurs un « poireau ». Les autres joueurs se mettent en cercle, puis s'assoient au sol. Ils seront des « tomates ».

Le poireau tourne autour de cette ronde en posant une main sur la tête de chacun des joueurs assis en disant « tomate » ou « ketchup », s'il dit « tomate » il ne se passe rien par contre s'il dit « ketchup », le joueur sur qui il a posé la main doit se lever et le poursuivre pour le toucher avant qu'il n'ait réussi à faire le tour du cercle et s'asseoir à sa place.

Si le poireau est touché avant qu'il n'ait pu s'asseoir, il va s'asseoir au centre du cercle (il va à la soupe), jusqu'à ce qu'un autre joueur le remplace.

Si le poireau n'est pas touché, il reste assis et devient une tomate pour la partie suivante.

Dans tous les cas c'est le joueur qui était poursuivant (à qui l'on a dit « Ketchup ») qui devient poireau pour la partie suivante.



**Variantes :** Changer le sens de rotation. Augmenter ou diminuer le diamètre du cercle. Changer la position des joueurs constituant le cercle (à genoux, allongé sur le ventre, allongé sur le dos, debout...). Augmenter le nombre de tours que doit faire le poireau avant de pouvoir prendre la place du joueur à qui il a dit Ketchup...