



Biathlon en relais

Objectifs pédagogiques : Allier vitesse, adresse et gestion de l'effort

Fondamentaux qu'il est possible de faire travailler : Se déplacer, se diriger, s'arrêter, se retourner, sauter

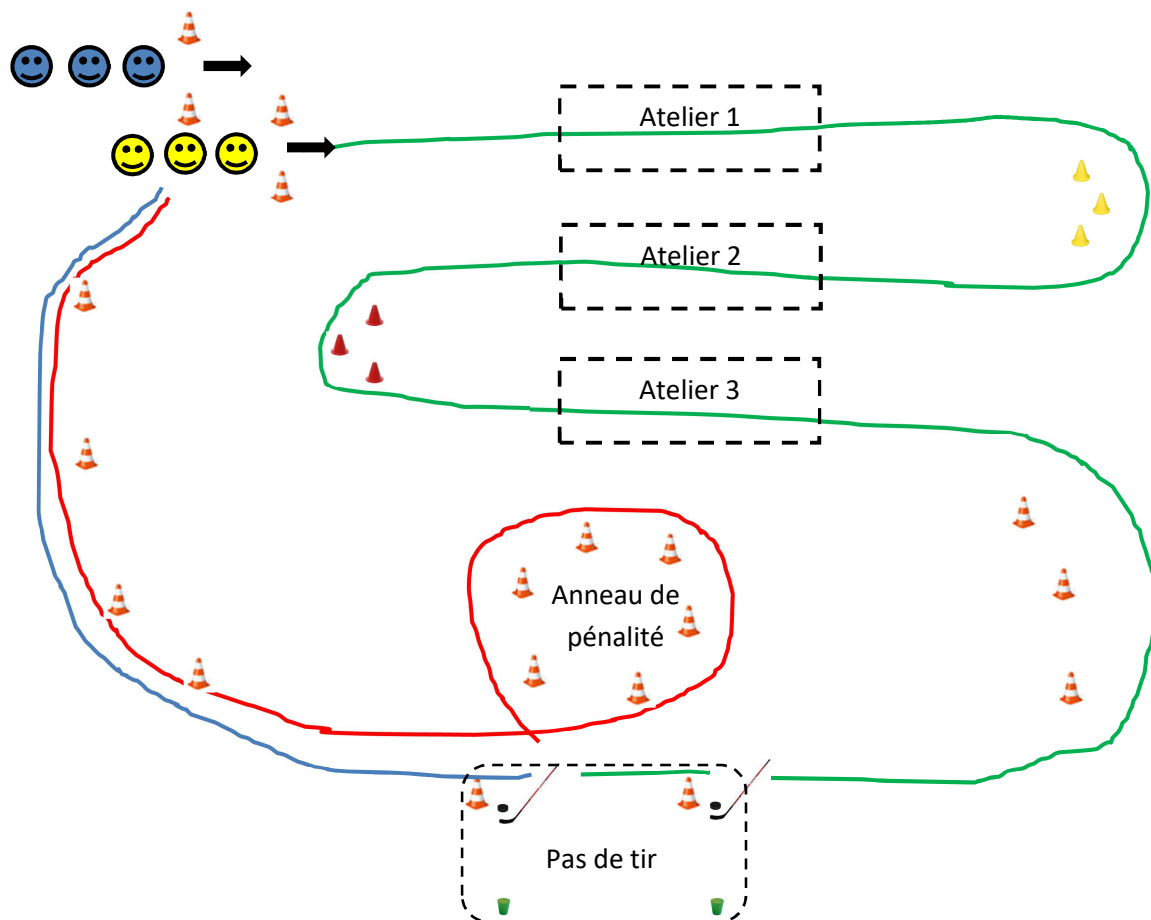
Matériel nécessaire : crosses de hockey, palets de hockey (ou balles), gobelets, cônes, jeux de chasubles

But du jeu : Etre la première équipe à terminer le parcours.

Déroulement/consignes : Composer plusieurs équipes de 4 ou 5 joueurs maximum afin de maximiser le temps de jeu des participants. Décaler les lignes de départ de chaque équipes pour faciliter le passage de relais.

Les premiers joueurs de chaque équipe s'élancent en même temps. Ils réalisent les ateliers mis en place sur le parcours qui les amènent jusqu'au pas de tir (**tracé vert**). Quand ils arrivent au pas de tir, chacun s'arrête à l'emplacement prévu dans l'ordre d'arrivée puis ils s'emparent des crosses de hockey et, à l'aide des palets (ou balles), tirent sur les gobelets situés en face d'eux. Si le joueur réussit à faire tomber le gobelet, il finit le parcours puis passe le relais au joueur suivant qui s'élance à son tour (**tracé bleu**). S'il échoue, il doit réaliser un tour de pénalité avant de pouvoir finir le parcours et passer le relais au joueur suivant qui s'élance à son tour (**tracé rouge**).

Le jeu se termine quand le dernier relayeur de l'équipe la moins rapide a fini le parcours.



Exemple de tracé pour l'équipe jaune en considérant que c'est le joueur de cette équipe qui est en tête

Variantes : Varier le nombre d'ateliers sur le parcours. Rallonger la distance de tir. Imposer le type de freinage (T, chasse neige...) pour s'arrêter sur le pas de tir. Faire réaliser plusieurs passages pour chaque patineur au cours d'une même manche...